

## Rancangan *Website* Profil Sekolah Sebagai Media Promosi Sd Negeri Dukuh 02 Dengan Metode *Waterfall*

Edy Susena<sup>1)</sup>, Erika Krisna Mayasari<sup>2)</sup>, Devi Al Fitriani<sup>3)</sup>, Gellis Phycessa Ferdiananta<sup>4)</sup>

<sup>1,2,3</sup>Politeknik Indonusa Surakarta Jl. K.H. Samanhudi No. 31, Bumi, Kec. Laweyan, Kota Surakarta, Jawa Tengah 57149, Indonesia.

<sup>1</sup>[edysusena@poltekindonusa.ac.id](mailto:edysusena@poltekindonusa.ac.id), <sup>2</sup>[b22034@poltekindonusa.ac.id](mailto:b22034@poltekindonusa.ac.id),

<sup>3</sup>[b22065@poltekindonusa.ac.id](mailto:b22065@poltekindonusa.ac.id), <sup>4</sup>[b22018@poltekindonusa.ac.id](mailto:b22018@poltekindonusa.ac.id)

### Abstrak

Pada era digitalisasi saat ini, penggunaan sistem informasi berbasis web telah menjadi sarana yang efektif untuk media promosi sekolah. Hal ini mendorong SD Negeri Dukuh 02 untuk meningkatkan upaya dalam memperkenalkan profil sekolah kepada masyarakat luas. Penelitian ini bertujuan untuk merancang sebuah website profil sekolah yang informatif dan menarik sebagai media promosi. Metode penelitian yang digunakan adalah metode Waterfall, yang meliputi tahapan analisis kebutuhan, desain, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan. Website yang dirancang akan menampilkan informasi lengkap mengenai profil sekolah, fasilitas, kegiatan ekstrakurikuler, informasi guru, dan informasi pendaftaran. Diharapkan bahwa penggunaan metode Waterfall dalam perancangan website ini akan menghasilkan sebuah website profil sekolah yang berfungsi dengan baik dan sesuai dengan kebutuhan SD Negeri Dukuh 02.

**Kata kunci:** Digitalisasi, Metode Waterfall, Promosi Sekolah, Website.

### Abstract

*In the current era of digitalization, the use of web-based information systems has become an effective means for school promotion. This has encouraged SD Negeri Dukuh 02 to enhance their efforts in introducing the school profile to the wider community. This research aims to design an informative and attractive school profile website as a promotional medium. The research method used is the Waterfall method, which includes the stages of needs analysis, design, implementation, testing, and maintenance. The designed website will feature complete information about the school profile, facilities, extracurricular activities, teacher information, and enrollment information. It is hoped that the use of the Waterfall method in designing this website will result in a well-functioning school profile website that meets the needs of SD Negeri Dukuh 02.*

**Keywords:** Digitalization, Waterfall Method, School Promotion, Website.

### 1. PENDAHULUAN

Sekolah di era digital saat ini cenderung mencondong pada nilai-nilai marketing sebagai bahan pertanggungjawaban atas terciptanya suatu *branding* yang membuat suatu sekolah di Indonesia terasa lebih menarik dan modern sehingga dapat terekam diingatan seseorang ataupun mencapai tingkat *awareness* masyarakat. *Branding* sekolah sendiripun menjadi suatu pandangan pertama sebagai sistem kemajuan informasi dan teknologi dan tentunya sangat penting untuk memotivasi orang tua ataupun siswa untuk lebih beradaptasi dengan adanya hal tersebut (Ngibad et al., 2023).

Oleh sebab itu, kebanyakan sekolah atau universitas harus mengubah pola pikirnya untuk lebih modern dengan membranding lembaganya dengan beberapa strategi yaitu *brand identity*, *brand personality*, *brand positioning*, dan *brand communication* (Tias Putri Utaminingsih, 2020).

Pada era digitalisasi ini, memiliki situs *website* merupakan sebuah keharusan bagi sebuah instansi khususnya instansi pendidikan seperti sekolah. *Website* resmi sekolah dapat dijadikan sebagai media promosi untuk mengenalkan sekolah kepada masyarakat luas. Digitalisasi sekolah dapat mendukung tujuan lembaga pendidikan dalam peningkatan kualitas sekolah. Digitalisasi sekolah

berhubungan dengan mutu informasi sekolah (Susanti & Trihantoyo, 2023).

*Website* merupakan sebuah sistem dengan informasi yang disajikan ke dalam bentuk teks, gambar, suara, dan lain-lain yang tersimpan dalam sebuah server web internet yang disajikan dalam bentuk *hypertext* (Yudi Arifin, 2020).

Pada saat ini penggunaan *website* sangat populer. Sistem informasi berbasis *website* banyak dimanfaatkan oleh sekolah untuk mengenalkan sekolah dan juga sebagai media belajar secara *online*, akan tetapi banyak sekolah-sekolah yang belum memanfaatkan *website* sebagai media profil sekolah, salah satunya di SD Negeri Dukuh 02 Kecamatan Mojolaban.

Hingga saat ini SD Negeri Dukuh 02 Kecamatan Mojolaban belum mempunyai *website* sebagai media profil dan penyebaran informasi mengenai sekolah. Hal ini membuat masyarakat termasuk murid dan orang tua murid kesulitan untuk mengetahui informasi sekolah seperti berita sekolah, agenda yang akan dilaksanakan sekolah, pengumuman dari sekolah, lokasi sekolah dan lain-lain termasuk profil lengkap SD Negeri Dukuh 02 Kecamatan Mojolaban itu sendiri.

Dari permasalahan yang ada, maka diperlukan pembuatan *website* profil yang berisi informasi mengenai profil SD Negeri Dukuh 02 Kecamatan Mojolaban seperti visi misi sekolah, alamat, data guru, fasilitas, kontak dan lain-lain. *Website* ini dapat diakses secara daring oleh masyarakat dan terdapat juga halaman admin untuk staf sekolah yang bertujuan memasukkan segala informasi atau data-data yang perlu ditampilkan ke *website*. Dengan adanya *website* profil pada SD Negeri Dukuh 02 Kecamatan Mojolaban ini dapat memudahkan masyarakat dalam memperoleh informasi yang terpercaya mengenai sekolah dan mempermudah pihak sekolah dalam memperkenalkan dan menyebarkan informasi mengenai sekolah.

## 2. TINJAUAN PUSTAKA

Dalam tinjauan pustaka akan dijelaskan beberapa penelitian yang telah dilakukan berkaitan dengan judul penulis sebagai pembanding:

(Afni et al., 2019) dari Universitas Bina Sarana Informatika dalam jurnalnya yang berjudul Rancangan Bangun Sistem Informasi Penggajian Dengan Implementasi Metode

Waterfall. Penelitian yang dilakukan telah menghasilkan web penggajian karyawan, pengguna sistem penggajian karyawan merupakan admin atau bagian keuangan yang diberi hak akses untuk memakai sistem penggajian. Sistem penggajian tidak memberi batasan pengguna lain seperti staff bagian lain untuk mengakses sistem. Pengelolaan pengguna diserahkan pada bagian keuangan.

(Fauziah et al., 2024) dari Universitas Pelita Bangsa dalam jurnalnya yang berjudul Sistem Informasi Sekolah Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall. Studi Kasus: SMPI Al-Hudri Walibrah. Penelitian ini menggunakan *database MySQL* untuk menyimpan data guru, data agenda, data pengumuman, data download, data mapel, data video, data user, berita dan album galeri. *PHP* dan *HTML sourcode* atau *coding* untuk membangun website, sedangkan *Code Igniter* digunakan sebagai template dalam sistem ini.

(Nurkhozin et al., 2022) dari STMIK Muhammadiyah Paguyangan Brebes dalam jurnalnya yang berjudul Sistem Informasi Sekolah Berbasis Web Sebagai Media Promosi Di SMK Muhammadiyah 2 Paguyangan. Dalam penelitian ini menggunakan metode *waterfall* dan pengujian dengan *Black Box*. Tahapan pengkodean menggunakan *framework codeigniter* dengan konsep *MVC (Model, View, Controller)*. Model berhubungan langsung dengan database untuk memanipulasi data berupa *insert, update, delete, search*, serta menangani validasi dari bagian *controller*.

(Asmat et al., 2021) dari Universitas Pamulang dalam jurnalnya yang berjudul Perancangan Sistem Informasi Profil Sekolah Berbasis Web Menggunakan Metode *Waterfall*. Dalam penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem informasi profil sekolah berbasis web pada SMK AL-Muhtadin Kota Depok. Data yang digunakan adalah data sekunder berupa dokumen-dokumen yang diperoleh langsung dari sekolah tersebut. Sistem ini menggunakan bahasa pemrograman HTML, PHP, CSS dan MySQL sebagai databasenya. Menggunakan metode *waterfall* sebagai metode penelitiannya.

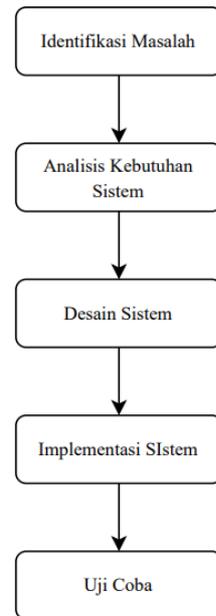
(Utami et al., 2023) dari Universitas Muhammadiyah Bengkulu dalam jurnalnya yang berjudul Perancangan Sistem Informasi Profil Sekolah Berbasis Website Pada SDN 4

Kota Bengkulu. Sistem informasi ini bertujuan untuk promosi atau memberikan gambaran umum mengenai profil lembaga pendidikan yang bersangkutan, administrasi, dan fasilitas yang lain. Penelitian ini merancang sistem informasi profil sekolah berbasis web pada SDN 4 Kota Bengkulu, data yang digunakan adalah data sekunder berupa dokumen-dokumen yang diperoleh langsung dari SDN 4 Kota Bengkulu. Sistem ini menggunakan bahasa pemrograman HTML, PHP, CSS dan MySQL sebagai databasenya.

(Jannah, 2023) dari Universitas Islam Madura dalam jurnalnya yang berjudul Analisis Pengembangan Sistem Informasi Batik Madura Menggunakan Metode *Waterfall* dan *Black Box Testing*. Penelitian ini mengembangkan aplikasi *database* batik Madura berbasis web menggunakan *framework* Laravel dan *Visual Studio Code* untuk menerjemahkan desain ke dalam kode program. Database MySQL dan bahasa pemrograman PHP digunakan dalam implementasi ini. Sebelum sistem digunakan peneliti melakukan pengujian sistem kepada pengguna sistem dengan menggunakan *Black Box Testing*.

### 3. METODE PENELITIAN

*Website* profil pada SD Negeri Dukuh 02 Kecamatan Mojolaban dirancang dengan menggunakan metode *waterfall*. Metode *waterfall* adalah metode pengembangan perangkat lunak siklus hidup klasik. *Waterfall* disebut juga metode air terjun untuk menggambarkan pendekatan sistematis dan berurutan pada perangkat lunak (Asmat et al., 2021). Metode ini terdapat beberapa tahapan yaitu identifikasi masalah, analisis kebutuhan, desain sistem, implementasi dan uji coba. Adapun tahapan-tahapannya sebagai berikut:



Gambar 1. Metode

#### Identifikasi Masalah

Pada tahapan ini untuk mengidentifikasi permasalahan-permasalahan yang ada. Tahapan identifikasi merupakan kegiatan mengumpulkan data dan informasi mengenai permasalahan yang menjadi landasan utama *website* profile sekolah ini dibuat. Langkah-langkah yang dilakukan untuk mengetahui permasalahan tersebut adalah dengan melakukan observasi dan wawancara serta melakukan studi literatur dari berbagai sumber.

Permasalahan yang dihadapi oleh SD Negeri Dukuh 02 pada tahapan ini adalah keterbatasan dalam menyebarkan informasi sekolah serta belum adanya *website* yang dapat digunakan sebagai media untuk memperkenalkan profil sekolah secara mudah dan akurat kepada masyarakat.

#### Analisis Kebutuhan Sistem

Analisis kebutuhan sistem merupakan proses dalam mendapatkan informasi mengenai model dan spesifikasi sistem informasi web profil yang diinginkan pengguna yaitu pihak sekolah. Analisis kebutuhan sistem ada dua yaitu kebutuhan fungsional dan kebutuhan non fungsional.

##### 1. Kebutuhan Fungsional

Berikut merupakan analisis kebutuhan fungsional dari rancangan *website* profil sekolah:

- 1) *User*

- a. Dapat mengakses *website*
- b. Dapat melihat informasi *website*
- 2) *Admin*
  - a. Dapat *login* ke sistem
  - b. Dapat mengedit dan menghapus data informasi sekolah di sistem
  - c. Dapat menambahkan data informasi sekolah di sistem
  - d. Dapat *logout*

## 2. Kebutuhan Non Fungsional

Berikut analisis dari kebutuhan non fungsional pada *website* profil sekolah, antara lain:

### 1) *Hardware*

#### a. *Server*

PC atau laptop spesifikasi prosesor Intel® Core™i3-1115G4 @ 3.00GHz 3.00 GHz, Memori RAM 4,00 GB, Tipe Sistem 64-bit, *Harddisk* 500 GB, *Monitor*, *Keyboard*, *Mouse* dan *Modem* atau WiFi.

#### b. *User*

PC atau laptop spesifikasi prosesor Intel® Core™i3-1115G4 @ 3.00GHz 3.00 GHz, Memori RAM 4,00 GB, Tipe Sistem 64-bit, *Harddisk* 500 GB, *Monitor*, *Keyboard*, *Mouse*, *smartphone* dengan resolusi layar minimal 320X480 atau HVGA serta perangkat akses internet modem, WiFi atau data seluler.

### 2) *Software*

#### a. *Server*

Paket *hosting*, *domian* dan alamat situs *website* sistem, Microsoft Windows 10, Perangkat lunak mengakses *website*, seperti Google Chrome, Mozilla Fire-Fox dan lain-lain.

#### b. *User*

Microsoft Windows 7, Perangkat lunak mengakses *website*, seperti Google Chrome, Mozilla Fire-Fox dan lain-lain. Sistem operasi Windows Phone, Android, IOS, dan peramban seperti Google Chrome, Mozilla Fire-Fox, Safari dan lain-lain.

## 4. HASIL DAN PEMBAHASAN

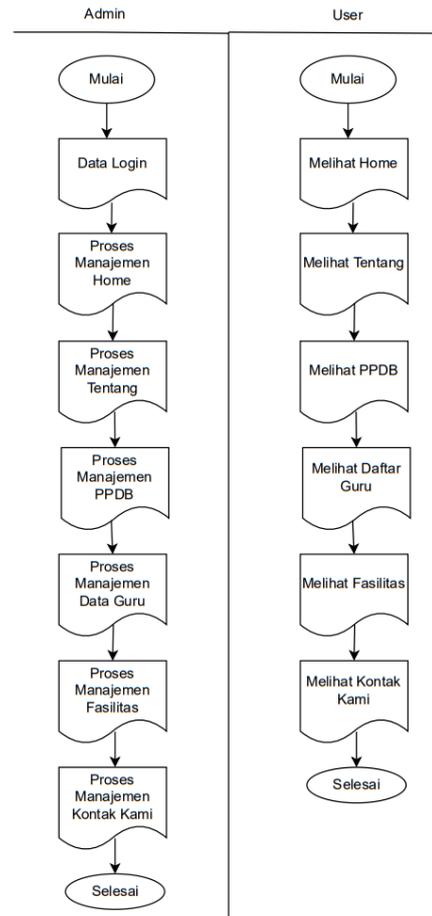
### Desain Sistem

Pada tahapan ini berisi *flowchart* dokumen, *flowchart* sistem, diagram konteks, diagram berjenjang, DAD Level 0, DAD Level 1, tampilan antarmuka serta database.

Perancangan ini bertujuan untuk menyelaraskan kebutuhan pengguna dengan implementasi sistem yang akan dikembangkan, agar setiap komponen dari sistem tersebut dapat memenuhi kebutuhan pengguna dengan cara yang efektif dan efisien, serta mendukung pencapaian tujuan yang telah direncanakan.

### 1) Rancangan Sistem

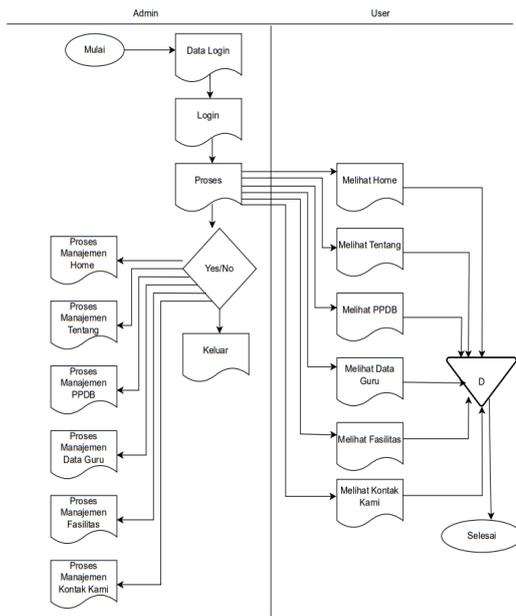
#### *Flowchart* Dokumen



Gambar 2. *Flowchart* Dokumen

*Flowchart* dokumen menggambarkan bagaimana sistem yang dibuat dapat diakses oleh admin dan *user*, dimana admin dapat melakukan pengelolaan data, sedangkan *user* hanya bisa membaca dan melihat informasi yang ada pada sistem tersebut.

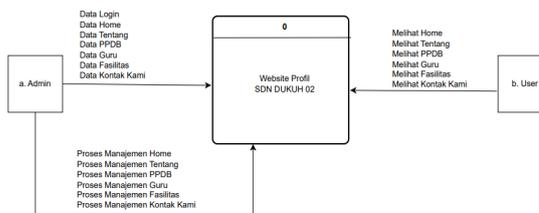
Flowchart Sistem



Gambar 3. Flowchart Sistem

Flowchart sistem menggambarkan bagaimana sistem yang dirancang dapat digunakan oleh admin sebagai administrator untuk melakukan pengelolaan data. Dalam alur sistem, admin memulai proses dengan melakukan login menggunakan *username* dan *password* yang akan diproses oleh sistem. Setelah *login* berhasil, admin memiliki akses untuk menginput, mengedit, dan mengelola berbagai data di dalam sistem, termasuk data tentang sekolah, data PPDB, data guru, data fasilitas, serta data pada halaman kontak. Sementara itu, *user* hanya memiliki akses untuk melihat dan membaca informasi yang tersedia di *website* profil sekolah tanpa hak untuk melakukan perubahan atau pengelolaan data.

Diagram Konteks

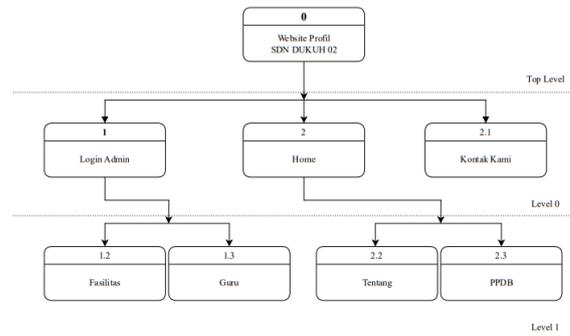


Gambar 4. Diagram Konteks

Diagram konteks menunjukkan dimana admin dapat melakukan proses manajemen data pada home, tentang, PPDB, guru, fasilitas

dan kontak kami yang mana akan diinput ke sistem, sedangkan *user* hanya dapat melihat informasi pada *website* profile sekolah tanpa hak untuk melakukan perubahan atau pengelolaan data.

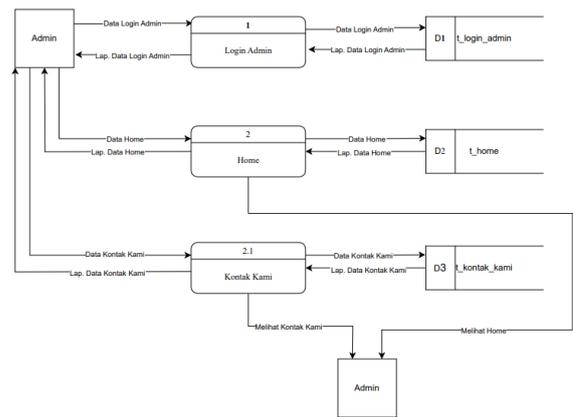
Bagan Berjenjang



Gambar 5. Bagan Berjenjang

Pada diagram berjenjang memiliki 1 level. Pada top level, diagram berjenjang menggambarkan sistem secara umum. Pada level 0, diagram berjenjang menggambarkan proses-proses yang terjadi antara lain proses input data login admin dan output dari home serta kontak kami. Sedangkan level 1, diagram berjenjang menunjukkan proses-proses input data antara lain proses input data fasilitas dan input data guru, serta data PPDB.

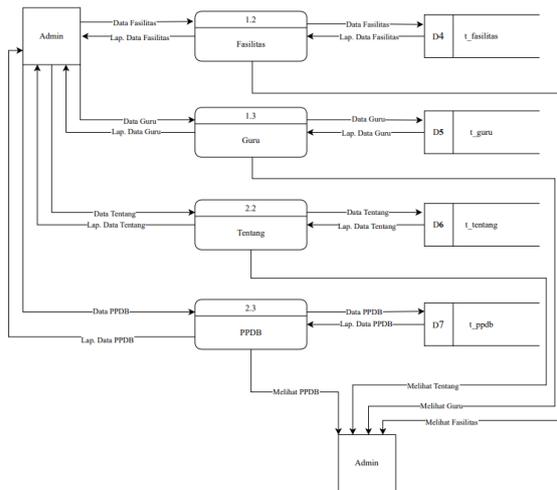
DAD Level 0



Gambar 6. DAD Level 0

Pada DAD Level 0 diatas menunjukkan secara keseluruhan dimana terdapat 2 entity yaitu admin dan *user*. Kemudian pada DAD proses level 1 akan dijelaskan secara detail mengenai segala proses yang terjadi dalam pembuatan sistem berbasis *website* ini.

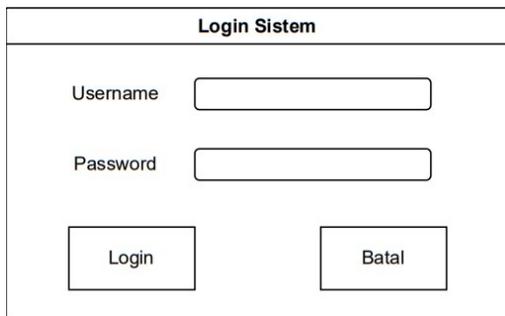
### DAD Level 1



Gambar 7. DAD Level 1

Pada DAD Proses Level 1 merupakan pengembangan dari DAD Level 0. DAD Proses Level 1 memberikan pandangan secara menyeluruh mengenai sistem yang dikerjakan saat ini. Tahap ini menunjukkan beberapa proses yang terjadi. Level ini sudah memungkinkan data store yang digunakan untuk penyimpanan data. Ada level 1 dapat dijelaskan bahwa terdapat 4 proses yang terjadi dalam pembuatan sistem berbasis *website* ini.

### 2) Rancangan antarmuka Halaman *Login*

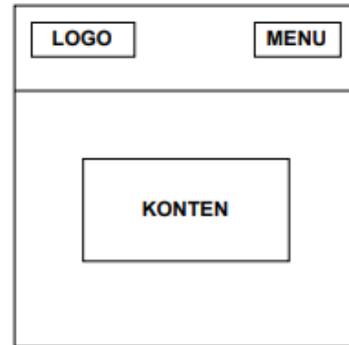


Gambar 8. Antarmuka Halaman *login*

Dalam desain antarmuka halaman login yang diperlihatkan pada Gambar 8, tampilan dibuat dengan sederhana untuk memastikan kemudahan penggunaan, dengan menyediakan elemen-elemen dasar seperti *textbox* untuk *username*, *textbox* untuk *password*, tombol *login* untuk memasuki sistem, dan tombol *batal* untuk membatalkan login dan kembali ke tampilan sebelumnya. Pendekatan desain yang sederhana ini bertujuan untuk

mempermudah proses autentikasi bagi pengguna dengan menjaga antarmuka tetap jelas dan mudah dioperasikan.

### Halaman Home



Gambar 9. Home

Desain halaman *home* yang ditampilkan pada Gambar 9 terdiri dari tiga elemen utama: logo, menu, dan konten. Logo terletak di bagian atas halaman sebagai identitas visual yang mewakili sekolah, sedangkan menu yang berada tepat di samping kanan logo menyediakan berbagai pilihan untuk mengakses informasi penting seperti profil sekolah, data PPDB, data guru, fasilitas, dan kontak. Bagian konten, yang terletak di bawah menu, menyajikan informasi utama mengenai sekolah, seperti pengumuman terbaru, berita, dan informasi relevan lainnya. Tujuan dari desain ini adalah untuk menciptakan tampilan yang terorganisir dengan baik, yang memudahkan pengguna untuk menjelajahi dan mengakses berbagai informasi yang disediakan oleh *website*.

### Halaman Tentang

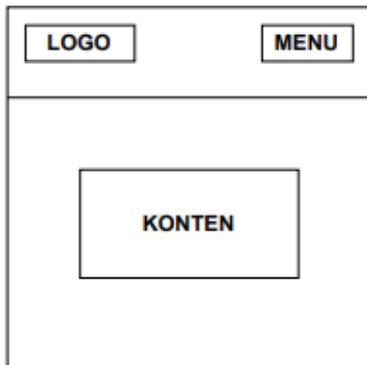


Gambar 10. Tentang

Pada desain halaman "Tentang", seperti yang terlihat pada Gambar 10, halaman ini dirancang dengan dua elemen utama: pengenalan sekolah dan visi misi sekolah

yang di atasnya terletak foto kegiatan sekolah. Bagian pengenalan sekolah memberikan informasi umum mengenai profil singkat SD Negeri Dukuh 02. Sementara itu, bagian visi dan misi menjelaskan tujuan jangka panjang serta komitmen sekolah dalam menyediakan pendidikan berkualitas. Desain halaman ini bertujuan untuk menyajikan informasi yang jelas dan informatif tentang SD Negeri Dukuh 02, membantu *user* untuk memahami lebih dalam mengenai identitas dan tujuan pendidikan sekolah.

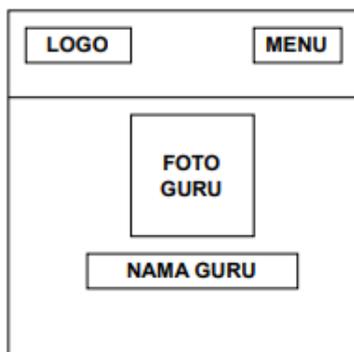
#### Halaman PPDB



Gambar 11. PPDB

Pada desain PPDB, seperti pada Gambar 11, memberikan informasi seputar penerimaan peserta didik baru. Desain halaman ini bertujuan untuk mempermudah *user* dalam memahami langkah-langkah yang diperlukan untuk mendaftar, serta memberikan akses yang mudah dan efisien untuk mendapatkan semua informasi yang diperlukan terkait penerimaan peserta didik baru.

#### Halaman Guru

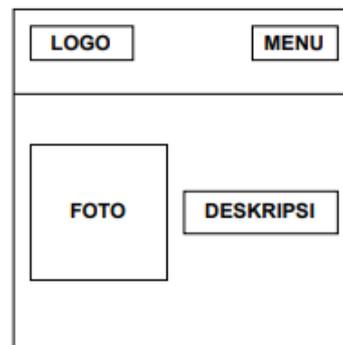


Gambar 12. Guru

Pada desain halaman Guru, seperti yang ditunjukkan dalam Gambar 12, halaman ini dirancang untuk menampilkan informasi

mengenai para tenaga pendidik di SD Negeri Dukuh 02. Setiap nama guru dalam daftar dilengkapi dengan foto yang memudahkan pengunjung untuk mengenal para tenaga pengajar. Halaman ini bertujuan untuk memberikan informasi yang jelas dan mudah diakses tentang staf pengajar di SD Negeri Dukuh 02, sehingga *user* dapat mengetahui siapa saja yang terlibat dalam proses pendidikan di sekolah serta melihat wajah-wajah dari para guru yang mengajar di sekolah tersebut.

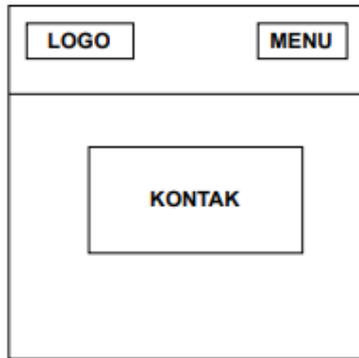
#### Halaman Fasilitas



Gambar 13. Fasilitas

Pada desain halaman Fasilitas, seperti yang ditunjukkan dalam Gambar 13, halaman ini dirancang untuk memberikan informasi lengkap mengenai berbagai fasilitas yang tersedia di SD Negeri Dukuh 02. Desain halaman ini mencakup beberapa elemen utama, yaitu: foto-foto fasilitas dan deskripsi masing-masing fasilitas. Setiap foto dilengkapi dengan deskripsi singkat yang menjelaskan fungsi dan kondisi fasilitas tersebut. Halaman ini bertujuan untuk memperkenalkan fasilitas-fasilitas yang ada di sekolah, sehingga dapat memperoleh gambaran yang jelas tentang sarana dan prasarana yang tersedia di SD Negeri Dukuh 02.

Halaman Kontak Kami



Gambar 14. Kontak Kami

Desain halaman Kontak Kami, sebagaimana terlihat pada Gambar 14, dirancang untuk menyediakan berbagai informasi kontak yang bisa digunakan oleh *user* untuk berkomunikasi dengan SD Negeri Dukuh 02. Halaman ini mencakup informasi kontak seperti nomor telepon, alamat email, dan *link* ke akun media sosial sekolah. Tujuan dari desain ini adalah untuk mempermudah untuk menghubungi sekolah melalui berbagai saluran komunikasi yang tersedia, serta menyediakan informasi yang jelas dan mudah diakses untuk keperluan komunikasi.

Database

Tabel 1. Login

Field	Tipe	Lebar	Keterangan
username	Character	40	Identitas pemakai sistem
password	Character	10	Kata sandi untuk masuk ke sistem

Tabel 2. Home

Field	Tipe	Lebar	Keterangan
berita	text	100	Berisi berita dan informasi seputar sekolah

Tabel 3. Tentang

Field	Tipe	Lebar	Keterangan
-------	------	-------	------------

visi misi	text	100	Berisi visi dan misi sekolah
Profil singkat	text	100	Berisi profil sekolah secara singkat

Tabel 4. PPDB

Field	Tipe	Lebar	Keterangan
info_PP DB	Character	50	Berisi informasi pelaksanaan PPDB

Tabel 5. Guru

Field	Tipe	Lebar	Keterangan
nama_guru	Character	50	Berisi daftar nama-nama guru

Tabel 6. Fasilitas

No	Field	Tipe	Lebar	Keterangan
1.	fasilitas	character	100	Berisi deskripsi singkat

Tabel 7. Kontak Kami

Field	Tipe	Lebar	Keterangan
kontak	Character	50	Berisi kontak yang dapat dihubungi

## 5. PENUTUP

Dari hasil pembahasan diatas, maka dapat disimpulkan bahwa:

Adanya *website* profil sekolah untuk SD Negeri Dukuh 02, Kecamatan Mojolaban akan memberikan kemudahan dalam menyebarkan informasi mengenai sekolah kepada masyarakat. Serta berfungsi sebagai media promosi yang efektif.

Dengan adanya *website* ini, SD Negeri Dukuh 02 dapat menyampaikan informasi mengenai profil sekolah, fasilitas yang tersedia, kegiatan ekstrakurikuler, pendaftaran siswa baru, dan data guru dengan cara yang lebih terstruktur dan menarik.

Selain itu, *website* ini juga menjadi platform promosi yang dapat meningkatkan visibilitas sekolah, menarik perhatian calon siswa, dan membangun citra positif sekolah di mata masyarakat. *Website* ini menjadi solusi strategis untuk SD Negeri Dukuh 02 dalam menyediakan informasi sekolah secara jelas dan mudah diakses, serta untuk memperluas kesempatan komunikasi dengan masyarakat.

## 6. REFERENSI

- Afni, N., Pakpahan, R., & Jumarah, A. R. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian Dengan Implementasi Metode Waterfall. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 7(2), 99–104. <https://doi.org/10.31294/jki.v7i2.6629>
- Asmat, Adnan Fauzan, R., Tyas Arinanto, R., & Saprudin. (2021). Perancangan Sistem Informasi Profil Sekolah Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall. *Digitization in Dentistry: Clinical Applications*, 1(1), 65–88.
- Fauziah, L., Firmansyah, A., & Aguswin, A. (2024). Sistem Informasi Sekolah Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall. Studi Kasus: SMPI Al-Hudri Walibrah. *REMIK: Riset Dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer*, 8(1), 274–285.
- Jannah, N. (2023). Analisis Pengembangan Sistem Informasi Batik Madura Menggunakan Metode Waterfall Dan Black Box Testing. *Jurnal Satya Informatika*, 8(01), 64–81. <https://doi.org/10.59134/jsk.v8i01.239>
- Ngibad, K., Farkhan, M., Anam, K., & Vito, M. S. K. P. (2023). Branding Sekolah melalui Website. *Pendidikan : Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 4(3), 109–114.

- <https://mtsalumdadapan.sch.id>
- Nurkhozin, M., Basir, A., & Abdillah, M. A. (2022). Sistem Informasi Sekolah Berbasis Web Sebagai Media Promosi di SMK Muhammadiyah 2 Paguyangan. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi (JURTISI)*, 2(2), 96–106.
- Susanti, S. W., & Trihantoyo, S. (2023). Pengembangan Digitalisasi Sekolah Melalui Website Untuk Membangun Branding Sdn Jambangan I/413 Surabaya. *Journal Edu Learning*, 2, 2023–2116.
- <http://sdnjambangan1sby.mysch.id/>
- Tias Putri Utaminingsih. (2020). *Strategi Branding Sekolah Menengah Kejuruan Smk It Smart Informatika Dan Smk Muhammadiyah 4. 2.*
- Utami, M., Dwika Putra, E., Handoyo, V., Arif Ma'ruf, R., Agnesa Putra, F., & Herianto. (2023). Perancangan Sistem Informasi Profil Sekolah Berbasis Website Pada Sdn 4 Kota Bengkulu. *JPMTT (Jurnal Pengabdian Masyarakat Teknologi Terbarukan)*, 3(1), 1–5.
- Yudi Arifin, N. (2020). Perancangan Media Promosi Berbasis Web Dengan Metode Waterfall. *Engineering And Technology International Journal Juli*, 2(2), 2714–2755.